スタートについてのルールと注意事項

「2回不正スタート(フライング)をすると参加記録※」

※ 参加記録 記録は計時しますが、正式な記録とは認められません。

< 不正スタート(フライング)となる可能性のある行為>

- ピストルが鳴る前に手や足が地面から離れる
- 大声や大きな音を出して周りの競技者を威嚇したり、他の競技者を妨害をしたりする
- •「位置について」の合図の後、すぐに構えない
- 「用意」の合図の後、すぐに腰を上げない
- 「位置について」や「用意」の合図の後、なかなか静止しない例)手を着き直す、頭や顔が動く、髪の毛を触る、足が動く等
- 号砲の前にピクッと動く
- 体のどこかが動きながらスタートをする 等

<不正スタートが起こると>

- 1 度目の不正スタートは、スターターの指示により、出発係が黄色と黒色のカードをその競技者に提示します
- 同じ競技者が2度不正スタートをすると、出発係より赤色と黒色のカードがその競技者に提示され、スターターより失格が告げられます。

<u>ピストルが鳴る前に動き出すことだけが不正スタートではありません</u> きちんとした構えができず、静止しなかったため失格になることもあります

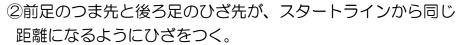


「きちんと静止する」という意識をもちましょう

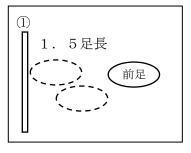
・つぎのページを参考に、スタートの構え、動作を練習しましょう。 合図に合わせて、素早く、スタートの構えをとる。 前後の足の間かく、手のつき方など、身につけておく。 構えたら、体は静止させて、次の合図を待つ。

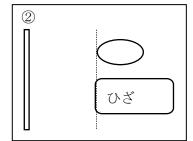
100m のスタート(クラウチングスタート)の流れとポイント

- 1. レーン表示板の前に立つ。
- 〇スタート地点から、フィニッシュまで、自分のレーンをしっかり見る。
- 2.「位置について」の合図で、素早く構え、体を静止させる。
- ①スタートラインから1、5足長くらいの所に前足を置く。
 - 前足がスタートラインに近すぎないかをチェックする。

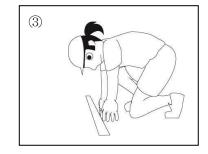


- このとき、両方のつま先を立てて構える。
- →足の甲が地面に着くのではなく、足裏の上半分が地面に着 ているようにする。



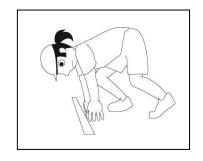


- ③両手を肩幅に開き、スタートライン手前につく。
 - ・掌全体でつかず、5本の指の腹で体を支える。
 - 指は開いた状態の方が安定しやすい。
 - ・ 親指と人差し指がラインぎりぎりに着く方がよい。
 - 視線はラインを見ておく。
- ※この姿勢が安定してとれると不正スタートになりにくい。



3. 「用意」の合図で素早く腰を上げ、体を静止させる

- 〇両膝が伸びきらない高さまで腰を上げる。
 - 前足 90 度、後ろ足が 120~150 度が目安。
 - ・両手と前足に均等に体重がかかるようにする。
 - →肩がラインの前方に出ると、腕への負担が大きくなり、 動いてしまうことが多くなる。
 - 視線は下にし、顔が上がらないようにする。



4. ピストルの合図でスタートをする

〇ピストルの音を聞いて、しっかり地面を蹴ってスタートする。

※スタートが正しく行われなかったとき、ピストルの合図がもう一度あります。